

A Always #MINTEGYLANY játék szabályzata

1. Cikk Általános rendelkezések

1. A játékot (a továbbiakban, mint: „Játék”) a Always #MINTEGYLANY név alatt kell lefolytatni.
2. A Játékban való részvétel feltételeit a jelen szabályzat tartalmazza (továbbiakban, mint: "Szabályzat").
3. A Játék szervezője az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o. (székhelye: Sopot (Sopot 81-820), ul. 23 Marca 77E, NIP 5841008698, REGON 190464108, bejegyző hatóság és nyilvántartási szám: Nemzeti Cégbíróság, 0000130558, alaptőke: 50.000 PLN) (továbbiakban, mint: "Szervező"). A magyarországi lebonyolító (a továbbiakban, mint: „Lebonyolító”): Gestalt Team Kft. 1112 Budapest, Fehérló utca 7., adószám: 12529463-2-43).
4. A Játék ajánlatkérője a Procter and Gamble DS. Polska Sp. z o.o. (székhely: Varsó (03-872 Warszawa), ul. Zabraniecka 20, bejegyezte: a Varsói Fővárosi Bíróság, a Nemzeti Bíróság nyilvántartásának 13. Kereskedelmi Kamarája, KRS 0000210289, NIP PL5213289895 nyilvántartási szám alatt, alaptőke: 4.197.000 PLN) (a továbbiakban: "Szponzor").
5. A Szervező a jelen Szabályzatból eredő jogok és kötelezettségek teljesítését más személyre átruházhatja.
6. A Játékot Magyarország területén lévő általános iskolák, középiskolák, felsőoktatási intézmények és sportklubok részére szervezik, amelyek megfelelnek a jelen Szabályzatban meghatározott kritériumoknak és feltételeknek, illetve az általánosan alkalmazott jogszabályoknak.
7. A Játékot a Tesco kiskereskedelmi láncával együttműködve Magyarország egész területén folytatják le.
8. A Játék Szabályzata a www.alwaymintegyiany.hu honlapon (a továbbiakban: „Honlap”) letölthető, illetve a Lebonyolító székhelyén szintén elérhető.
9. A játék **2019. május 2-án** kezdődik és **2019. november 30-án** fejeződik be, azaz az utolsó napon, amikor a játék részeként lefolytatott panaszkezelési eljárás lezárul. A Játékban való részvételi jelentkezés és a szavazás 2019. május 2-től 2019. június 30-ig tart.
10. A Játék résztvevője lehet bármely magyarországi általános iskola, középiskola, felsőoktatási intézmény tanulója és sportklub tagja (a továbbiakban: „**Résztvevő**”). Ebben az értelemben sportklubnak minősül a sportról szóló 2004. évi I. törvény 15. §-a szerinti sportszervezet, amelyben női sportcsapat működik.
- 11. A játék célja, hogy 6 női sportcsapat Résztvevőt díjazzon** (a továbbiakban, mint „Csapat”). Ebből a célból a Résztvevők a hivatalos weboldalon keresztül jelentkezhetnek a Játékra, filmeket vagy fényképeket küldhetnek az általuk készített Csapatokról. A nyerteseket az internetes felhasználók szavazatai alapján választják ki a jelen Szabályzatban meghatározott feltételek alapján, és a nyertesek pénzzutalmat kapnak Csapatuk fejlesztése támogatására.
12. A játékban való részvétel önkéntes.
13. Ez a játék nem minősül a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény értelmében vett szerencsejátéknak.
14. A Szervezőnek törekednie kell arra, hogy a Honlap használható legyen minden népszerűbb internetes böngészővel, operációs rendszerrel, számítógéptípussal és internetkapcsolattal. A Szervező nem vállal garanciát és felelősséget arra vonatkozóan, hogy a weboldal használható lesz az elektronikus berendezések bármely

konfigurációs változatával. A minimális technikai követelmények, amelyek lehetővé teszik a Honlap használatát - az előzőekben foglaltak szerint - legalább az 56.0 kiadású Firefox internetböngésző, vagy a legalább 10.0-s verziójú Internet Explorer vagy a legalább 38-as kiadású Edge, a Chrome legalább 62.0-ás verziója vagy az Opera és az Opera Mini legalább 32.0-ás változata, sütik elfogadásával.

15. A szervező fenntartja a jogot a szabályzat utólagos módosítására.

2.Cikk A Játékban való részvétel alapelvei és általános feltételei

1. A Játékban való részvételhez a Szolgáltatónál részvételi jelentkezést (a továbbiakban: "Jelentkezés") kell benyújtani.

2. Minden résztvevő csak egy Jelentkezést nyújthat be, a pályázatok sorrendje meghatározó.

3. A Résztvevő nevében benyújtott Jelentkezést kizárólag igazgató, rektor vagy a sportklub elnöke/igazgatója által írásban felhatalmazott képviselő (a továbbiakban: „Jelentkező”) adhatja be. A meghatalmazást tartalmazó formanyomtatványt a 1. számú melléklet tartalmazza.

4. Ehhez a következőkre van szükség:

a) A Honlap "Jelentkezés" rovatában a "Csapat nevezése" panelbe be kell írni a Résztvevő adatait az űrlap megfelelő mezőinek kitöltésével: iskola típusa és neve vagy a sportklub neve, utca/házszám, irányítószám, város, tartomány (vajdaság).

b) Adja meg a Jelentkező adatait az űrlap megfelelő mezőinek kitöltésével: vezetéknev, keresztnév, személyazonosító okmány típusa és száma, telefonszám, email cím.

c) Csatolja a jelentkező iskolai/felsőoktatási intézmény/sportklub Csapata által javasolt filmet vagy fényképet. Ehhez írja be a YouTube vagy Vimeo linket feltöltött filmhez, a "film URL-címének beillesztése vagy a fénykép csatolása" mezőbe (illessze be a film URL-címét vagy csatolja a fényképet) vagy töltsse fel a javasolt fényképet jpg vagy png formátumban, melynek maximális mérete 15 MB.

d) Fogadja el a szükséges nyilatkozatokat:

i. Nyilatkozat arról, hogy a Szabályzatot megismerte;

ii. Nyilatkozat arról, hogy jogosult arra, hogy a Résztvevő nevében a Jelentkezést benyújtsa az 1. Mellékletben csatolt formanyomtatványon

iii. Nyilatkozat arról, hogy felhatalmazással rendelkezik a benyújtott film vagy kép terjesztésére, és annak a Játékot összefoglaló felvétel készítéséhez való felhasználására, amelyet a televízió csatornák leadhatnak, továbbá jogosult a Szervező részére megadni a képeken szereplő illetve a filmben megjelenő felnőttek jelen Szabályzat 2. számú Mellékletében szereplő formanyomtatvány alapján megadott hozzájárulását, valamint kiskorú személyek esetében a törvényes képviselő jelen Szabályzat 3. számú Mellékletében szereplő formanyomtatványon benyújtott hozzájárulását.

iv. Nyilatkozat arról, hogy a benyújtott film vagy fénykép kizárólagos és korlátlan szerzői jogairól szóló filmkészítői nyilatkozat birtokában van, a nyilatkozat arról, hogy nincsenek, és nem lesznek olyan körülmények, amelyek a Szervezőt vagy a Szponzort bármilyen felelősségnek tennék ki a film vagy a fénykép használatával kapcsolatos bármely jog megsértése vonatkozásában, beleértve annak terjesztését is, továbbá nyilatkozat arról, hogy a Szervező felé felelősséget vállal a benyújtott filmmel vagy fényképpel kapcsolatos jogsértések esetén, különösen

a szerzői jogok megsértésével kapcsolatos esetleges követelésekre vonatkozóan vagy egyéb, a Szervezővel szemben harmadik fél által támasztott követelésekért, melyekre vonatkozó formanyomtatvány a jelen Szabályzat 4. számú Mellékletét képezi;

v. Annak megerősítése, hogy tájékoztatást kapott arra vonatkozóan, hogy a Szervező és Lebonyolító a személyes adatkezelő, és az űrlapon megadott személyes adatok csak a Játékhoz kapcsolódó célokra kerülnek felhasználásra, figyelemmel a Jelentkező személyes adataihoz való hozzáférési jogára és az adatok helyesbítéséhez való jogára vagy azon jogára, hogy a személyes adatok feldolgozásának abbahagyását kérje a Honlapon leírt adatvédelmi irányelvek szerint.

vi. Hozzájárulás megadása ahhoz, hogy a Játék Szabályzatban foglalt tájékoztatásokat a Jelentkező által megadott e-mail címre elektronikusan megküldhessék.

vii. A Jelentkező által megadott elérhetőségek (vezetékes telefonok, mobiltelefonok, okostelefonok, táblagépek, számítógépek) használatára vonatkozó beleegyezés megerősítése annak érdekében, hogy a játékban elnyert nyereményre vonatkozó adatokat a Szervező és az általa – az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény és az elektronikus kereskedelmi szolgáltatások, valamint az információs társadalommal összefüggő szolgáltatások egyes kérdéseiről szóló 2001. évi CVIII. törvény rendelkezései alapján – ilyen feladatra felruházott személy díjmentesen visszaküldje a játékban benyújtott kérelemben megadott e-mail címre és telefonszámra.

5. A Részvevő Játékra való Jelentkezésének elfogadásáról a Jelentkező email címére megerősítő emailt kell küldeni.

6. A Jelentkezést a Lebonyolító és Szervező ellenőrzi abból a szempontból, hogy a benyújtott film vagy fénykép tartalma, dokumentumai megfelelőek-e. A hiányos Jelentkezések, amelyek nem tartalmazzák az összes szükséges adatot és nyilatkozatot, vagy amelyek a Játékra való Jelentkezések benyújtásának határidején túl készültek, nem vehetnek részt a Játékban. A benyújtott filmek és fényképek nem tartalmazhatnak illegális tartalmakat vagy olyan tartalmat, amely sérti a szokásosan elfogadott erkölcsi vagy társadalmi normákat, ideértve a nem, faj, etnikai származás, nemzetiség, vallás, meggyőződés, fogyatékoság, életkor vagy szexuális irányultság alapján történő diszkriminatív tartalmat. Az ilyen tartalommal rendelkező Jelentkezést azonnal el kell távolítani a Honlapról, és a Jelentkezőt tájékoztatni kell a megadott e-mail címén a Jelentkezése elutasításáról.

7. A Jelentkezés sikeres ellenőrzése után a Jelentkező visszaigazolást kap a Jelentkezésében megadott e-mail címre. Ez egyenértékű a Részvevő Honlapon történő megjelenítésével és a szavazás megkezdésével.

8. A Szervező nem vállal felelősséget azokért a filmmel kapcsolatos problémákért, amelyek a Játék időtartama alatt a saját ellenőrzésén kívül merülnek fel.

9. Ha egy filmet háttérzenével nyújtanak be, a Szervező azt javasolja, hogy a zenei alkotásokat szabadon felhasználható zenei alkotások ingyenes gyűjteményét tartalmazó adatbázisból használják. Ilyen portálok például a Frontmusic vagy a YouTube részét képező free audio könyvtár. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Részvevő engedély nélkül használt fel műveket.

3. Cikk A Játékban való szavazás elvei és általános feltételei

1. A szavazatot leadó személy (a továbbiakban, mint: „Szavazó”) lehet bármely természetes személy, aki teljes jogképességgel rendelkezik, vagy korlátozott jogképességgel rendelkező kiskorú természetes személy a törvényes képviselője engedélyével (szülő vagy törvényes gyám), akinek lakóhelye Magyarországon van. Különleges esetekben a Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a kiskorú természetes személy törvényes képviselőjének fent említett hozzájárulását elkérje.

2. A szavazás az interneten keresztül történik a Honlapon, és kizárólag Magyarország területére korlátozódik.

3. A Szervező a kiválasztott Részvevőre leadható szavazásra két módszert biztosít: blokkal és anélkül.

a. A blokkal történő szavazás módja alapján 1 leadott szavazat után a Szavazó által választott Jelentkező 50 pontot kap. E célból a Játék időtartama alatt a Szavazónak:

i. Vásárolnia kell 2 terméket bármelyik magyarországi Tesco áruházban: egy Always márkájú terméket és egy másik terméket a következő márkák bármelyikéből: Pantene, Head & Shoulders Supreme, Gillette Venus, Tampax, Blend-a-med, Oral-B (a továbbiakban: "Promóciós Vásárlás"), és meg kell tartania a Promóciós Vásárlást igazoló blokkot.

ii. Lépjen be a Honlapon a "Szavazás" oldalra, keresse meg a Jelentkezőt, akire a szavazást segítő szűrők (választandó lista) használatával kíván szavazni. Abban az esetben, ha a Honlapon nincs film vagy fénykép, azt jelenti, hogy az anyagot nem adták be, vagy még ellenőrzésre vár.

iii. A megjelenített Jelentkező ablakában válassza ki a következőt: Szavazási mód: blokkal.

iv. Adja meg a blokk sorszámát a rendelkezésre álló helyen, és csatolja a blokkot szkennelve vagy másolva. A blokk sorszáma alatt a blokk jobb oldalán lévő számot kell érteni, amely közvetlenül az áruház címének adatai és az adóazonosító szám alatt a vásárlási dátum sorában található.

v. Hagyja jóvá a szavazást a "Jóváhagyás" gomb megnyomásával.

A blokkal leadott szavazatok száma korlátlan, feltéve, hogy minden egyes leadott szavazathoz külön Promóciós Vásárlás kapcsolódik, és minden egyes alkalommal egy másik blokk sorszámát szkennelik be. Az ugyanazzal a blokk sorszámmal egymás után leadott szavazatok elutasításra kerülnek.

b. A blokk nélküli szavazás módja: 1 leadott szavazat, a szavazó által választott Jelentkezőnek 1 pontot ér. E célból a játék időtartama alatt a szavazó:

i. Be kell lépnie a "Szavazás" oldalra a Honlapon, keresse meg a Jelentkezőt, akire a szavazást segítő szűrők (választandó lista) használatával kíván szavazni. Abban az esetben, ha a Honlapon nincs film vagy fénykép, az azt jelenti, hogy az anyagot nem adták be, vagy ellenőrzésre vár.

ii. A megjelenített Jelentkező ablakában válassza ki a következőt: Szavazási mód: blokk nélkül. Az opció kiválasztásával a szavazat automatikusan leadásra kerül.

Az így leadott szavazatszámok IP-címenként napi 1 szavazatra korlátozódnak. Az ugyanazon a napon ugyanazon IP-címen leadott egymásutáni szavazatokat el kell utasítani.

4. Minden Szavazó korlátlanul részt vehet a szavazásban a 3. cikk 3. pontjában meghatározott feltételeknek megfelelően.

5. A Jelentkezők mellett a szavazatok aktuális számára vonatkozó információk láthatók a „Szavazás” ablakban. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a szavazás eredményeit legfeljebb 48 órás késéssel frissítse, ha a Honlap erősen leterhelt.

6. A Szervező fenntartja azt a lehetőséget, hogy a rendelkezésére álló eszközök és információk segítségével ellenőrizze azon szavazatokat, amelyek esetében a szavazatok leadásának módja megkérdőjelezhető, vagy a Szabályzattal ellentétes számítástechnikai eszközöket használtak. A Szervező fenntartja a lehetőséget, hogy a tömeges szavazatok létrehozásával vagy más, a Szabályzattal ellentétes módon leadott szavazatokat törölje.

4. Cikk Díjak és az odaítélés szabályai

1. A Játék nyereménye 6 db 300.000 Ft összegű támogatás, amelyet a Csapatok tevékenységének fejlesztésére kell felhasználni a díjazott iskolákban vagy sportklubokban (a továbbiakban: "Díj") az alábbiak szerint:

A fentiekben említett Díjakat az alábbi elvek szerint kell odaítélni:

- a három legtöbb szavazatot kapott Csapat nyerhet, akik 20.000 fő alatti településeken működnek,

és

- a három legtöbb szavazatot kapott Csapat nyerhet, akik 20.000 fő feletti településeken működnek.

2. A szavazás befejezése után 6, a legmagasabb számú szavazattal rendelkező Résztevő kerül kiválasztásra a fenti 1. bekezdésben meghatározott elvek szerint.

3. Abban az esetben, ha az általánosan alkalmazandó előírásokból az következik, hogy a 2. bekezdésben említett Résztevők pénznyereményei személyi jövedelemadó vagy társasági adó hatálya alá tartoznak, a 1. bekezdésben említett Díjakat az adó vagy adóelőleg összegével csökkenteni kell, amelyet a Szervező köteles a Szabályzat alapján levonni. Ha nem a Szervező az említett adó befizetője, a Résztevő köteles önállóan megfizetni az adót.

4. 2019. július 14-ig a Szervező e-mailben kapcsolatba lép a szavazás alapján kiválasztott Résztevők Jelentkezőivel, és tájékoztatja őket a szavazás eredményéről.

5. A szavazás eredményeiről szóló tájékoztatás kézhezvételét követő 7 napon belül a szavazásban választott Résztevőket képviselő Jelentkezők ajánlott levélben megküldik a Szervező címére azokat az eredeti nyilatkozatokat, amelyek meglétéről a Jelentkezésben nyilatkoztak a 2. Cikk 4.d. pontja alapján.

6. A fenti 5. pontban említett dokumentumok kézhezvételét követő 7 munkanapon belül a Szervező ellenőrzi azok helyességét, és értesíti a Jelentkezőt a Díj odaítéléséről vagy a Szabályzattal való össze nem egyeztetettségéről, amely lehetetlenné teszi a Díj odaítélését.

7. Ha a szavazás alapján kiválasztott Résztevő Jelentkezője nem teljesíti a 6. pontban foglalt feltételeket, azaz nem küldi el időben a szükséges dokumentumokat, vagy hiányos, vagy a Szabályzatnak nem megfelelő dokumentumokat küld, a Résztevő elveszti a jogát a Díj átvételére. Ebben az esetben a Díjazáshoz való jogot a következő Résztevő kapja, aki a második legmagasabb számú szavazatot szerezte, kivéve azt a Résztevőt, aki elvesztette a Díjhoz való jogát, az 5–7. pontban leírtakat megfelelően ismételni kell.

8. A végső ellenőrzést 2019. szeptember 18-án kell befejezni.
9. A Játék díjazott Résztvevőinek számát a hitelesítési folyamat befejezése után a Honlapon közzéteszik.
10. A Díjakat legkésőbb 2019. szeptember 25-ig adják ki. A Díj kifizetését a Díj összegének a Résztvevő bankszámlájára történő átutalással teljesítik.
11. A díjazott Résztvevő nem ruházhatja át a Díjat másik Résztvevőre vagy harmadik felekre.
12. A Résztvevő, aki Díjat kapott, köteles azt a Csapat fejlesztéséhez kapcsolódó tevékenységekre fordítani, pl. sportfelszerelések, sportruházat beszerzésére, sportképzésre, külső helyszínen rendezett sporttáborokra és egyéb, a Csapat fejlesztésére irányuló tevékenységekre.
13. **A Díjat kapott Résztvevő köteles legkésőbb 2019. december 1-jéig az info@alwayshintegylany.hu e-mail címre megküldeni** a számlákat, amelyek igazolják, hogy a díjat a 12. pontban felsorolt célokra fordították.

5. Cikk Különdíj

1. A szavazás eredményétől függetlenül a Szponzor további pénznyereményt (a továbbiakban: „Különdíj”) ajánl fel annak a Résztvevőnek, akinek a Jelentkezésében elküldött filmje vagy fényképe szerinte a legjobbnak minősül.
2. A szponzor 2019. augusztus 14-ig dönt arról, hogy melyik Résztvevőt választja Különdíjasnak.
3. A Különdíj értéke a Jelentkezések elfogadásának időszakában elért Promóciós Vásárlások mennyiségétől függ, oly módon, hogy az egyes Promóciós Vásárlásokból a Szponzor az alábbiak szerint 1,84 HUF összeget különít el az Különdíj vonatkozásában. A Szponzor fenntartja, hogy az előzőekben említett Díj értéke semmiképpen sem haladhatja meg a 360.000 forintot. A Különdíjat 2019. augusztus 14-ig kell kiszámítani.
4. Abban az esetben, ha az általánosan alkalmazandó előírásokból az következik, hogy a 2. bekezdésben említett Résztvevők pénznyereményei személyi jövedelemadó vagy társasági adó hatálya alá tartoznak, a 1. bekezdésben említett díjakat az adó vagy adóelőleg összegével csökkenteni kell, amelyet a Szervező köteles a Szabályzat alapján levonni. Ha nem a Szervező az említett adó kifizetője, a Résztvevő köteles önállóan megfizetni az adót.
5. A Szervező a Szponzor választásának és a Különdíj összegének tudomására jutásától számított 7 munkanapon belül kapcsolatba lép a Különdíjra kiválasztott Résztvevő Jelentkezőjével azon az e-mail címen, amit a Jelentkezésben megadtak, és közli a Szponzor döntését.
6. A szavazás eredményeire vonatkozó információk kézhezvételétől számított 7 napon belül a Különdíjas Résztvevőket képviselő Jelentkező ajánlott levélben megküldi a Szervező címére az eredeti nyilatkozatokat, amelyek meglétéről nyilatkozott a Jelentkezésében a 2. Cikk 4 d. pontja alapján.
7. A fenti 5. pontban említett dokumentumok kézhezvételét követő 7 munkanapon belül a Szervező ellenőrzi azok megfelelőségét, és értesíti a Jelentkezőt a Különdíj odaítéléséről, vagy annak Szabályzattal való össze nem egyeztetettségéről, amely lehetetlenné teszi az odaítélést.
8. Amennyiben a kiválasztott Résztvevő Jelentkezője nem teljesíti a 6. pontban foglalt feltételeket, vagyis nem küldi el időben a szükséges dokumentumokat, vagy hiányos vagy a Szabályzatnak nem megfelelő

dokumentumokat küld, a Résztvevő elveszti jogát a Különdíjra. Ebben az esetben a Szponzor szabadon dönthet arról, hogy a Különdíjat másik Résztvevőnek ítéli oda, vagy egyáltalán nem ítéli oda senkinek.

9. A végső hitelesítés 2019. október 14-én fejeződik be.

10. A Különdíjat 2019. október 19-ig utalják át a Résztvevő bankszámlájára.

11. A Különdíjat kapott Résztvevő nem ruházhatja át a Díj jogát másik Résztvevőre vagy harmadik félre.

12. A Résztvevő, aki Díjat kapott, köteles azt a Csapat fejlesztéséhez kapcsolódó tevékenységekre fordítani, pl. sportfelszerelések, sportruházat beszerzésére, sportképzésre, külső helyszínen rendezett sporttáborokra és egyéb, a Csapat fejlesztésére irányuló tevékenységekre. **A Díjat kapott Résztvevő köteles legkésőbb 2019. december 1-jéig az info@alwaysmintegyiany.hu e-mail címre megküldeni a számlákat szkennelve, amelyek igazolják, hogy a díjat a felsorolt célokra fordították.**

6. Cikk Panaszok

1. A panaszok postai úton, ajánlott levélben, legkésőbb 2019. november 15-ig a Gestalt Team Kft. 1112 Budapest, Fehérló u. 7. címre nyújthatók be A " Always #MINTEGYIANY Kampánnyal kapcsolatos panasz" feljegyzéssel. A panasznak tartalmaznia kell a Résztvevő adatait, címét, a panasz tárgyának leírását, a követelést, a Jelentkező adatait és aláírását.

2. A Szervező és a Lebonyolító a panasz kézhezvételétől számított 14 napon belül legkésőbb 2019. november 30-ig megvizsgálja a panaszokat.

3. A panaszt benyújtó személyt a panaszban megadott címre küldött ajánlott levélben, vagy e-mailben értesíteni kell arról, hogy a panaszát megvizsgálták.

4. A Szavazók a szavazással kapcsolatos szabálytalanságokról értesíthetik a Szervezőt emailen. Az info@alwaysmintegyiany.hu e-mail címre küldött, a szavazás szabálytalanságaira vonatkozó információkat nem lehet panasznak tekinteni.

7.Cikk Személyes adatok

1. A Szervező és a Lebonyolító a személyes adatkezelők.

2. A megadott személyes adatokat kizárólag a játékhoz kapcsolódó célokra lehet felhasználni.

3. A Játékban való részvétel esetén a Jelentkező hozzájárulását adja a személyes adatoknak a Játék céljára történő felhasználásához az alábbi rendelkezéseknek megfelelően. A Jelentkező személyes adatait a Honlapon nem lehet közzétenni.

4. A Játék Résztvevőinek személyes adatait a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a [95/46/EK rendelet](#) hatályon kívül helyezéséről szóló, 2016. április 27-i 2016/679/EU európai parlamenti és tanácsi rendelet ([GDPR](#)) alapján kell kezelni.

5. A Résztevő tudomásul veszi, hogy személyes adatait a Szervező és a Lebonyolító személyes adatkezelőként dolgozza fel a Honlapon közzétett adatvédelmi szabályoknak megfelelően.

6. A személyes adatokat a jelen promócióval kapcsolatos céloknak megfelelően kell feldolgozni a GDPR 6. cikk (1) bekezdésének a) pontja alapján, a Játék levezetése céljából arra a személyre vonatkozóan, akire az adatot alkalmazni kell, vagy annak a személynek az adataira vonatkozóan, akinek a kérésére eljárnak, azaz aki engedélyezi a játék használatát és a játék lebonyolítását, beleértve a jelentkezések elfogadását, kapcsolatok kezelését, a lehetséges panaszok vizsgálatát. A Résztevők személyes adatait a GDPR 6. cikk (1) bekezdés c.) pontja szerint feldolgozhatják számviteli és könyvelési célra is, amennyiben a Játék lefolytatása során jogszabályokból eredő számviteli és adózási kötelezettségek merülnek fel.

7. A Személyes adatokat meg kell osztani a Szervező és Lebonyolító alkalmazottjaival vagy munkatársaival, valamint olyan szervezetekkel, amelyek támogatást nyújtanak a Szervező részére meghatározott szolgáltatások alapján, valamint a megkötött megbízási szerződések alapján - amennyiben ez szükséges a Játék lebonyolításához. Az adatszolgáltatás önkéntes, de elengedhetetlen a Játék lefolytatásához.

8. A Játék résztvevőinek személyes adatait a Játék időtartama alatt és a jogszabályokból eredő követelések elévülési idejéig, az említett törvények által meghatározott időtartam alatt kell kezelni.

9. Bárkinek joga van a személyes adatainak tartalmához hozzáférni, valamint azokat javítani, eltávolítani, az adatfeldolgozást korlátozni, adatokat átadni valamint joga van kifogást emelni a feldolgozással szemben, továbbá joga van a hozzájárulása visszavonásához bármikor anélkül, hogy érintené a feldolgozás jogszerűségét, ha a feldolgozás előfeltétele a beleegyezés, valamint joga van a Személyes Adatok Védelmi Hivatalának elnökéhez panaszt benyújtani, ha úgy vélik, hogy a személyes adatok feldolgozása sérti a GDPR-rendeletet.

10. A személyes adatok védelmére vonatkozó minden közleményt a "Személyes adatok" megjegyzéssel kell a Szervező részére megküldeni.

a Always #MINTEGYLANY Játék Szabályzatának 1.számú Melléklete

MEGHATALMAZÁS

Meghatalmazom Urat/Hölgyet, állandó lakcíme:

személyazonosító okmány/útlevél száma, hogy az iskolánkat/sportklubunkat a Procter and Gamble DS Polska Sp. z o.o által megrendelt és az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z.o.o által 2019. május 2. és június 30. között megrendezett Játékba benevezze.

Tudomással bírok róla, hogy a www.alwaysmintegylany.hu oldalon elérhető Játékszabályzat alapján az iskola/sportklub csak egy jelentkezést nyújthat be a Always #MINTEGYLANY játékba, a www.alwaysmintegylany.hu weboldalra történő feliratkozással, egy videó vagy fénykép feltöltésével, amely az iskolánkban/ sportklubunkban működő női sportcsapatot mutatja be;

- a játékban elért győzelem az internetes felhasználók által leadott szavazatok számától függ;
- a nyertes iskolák vagy sportklubok 300.000 Ft értékű támogatásban részesülnek a női sportcsapat tevékenységének fejlesztésére, és a támogatások kézhezvételét követő 3 hónapon belül kötelesek elküldeni az info@alwaysmintegylany.hu e-mail címre a számlák másolatait, amelyek igazolják, hogy a díjat a szóban forgó célra használták fel.

Kijelentem továbbá, hogy ha a Always #MINTEGYLANY Játék díját odaítélik, annak összege 300.000 forint, az iskola/sportklub bankszámlájára kerül átutalásra:

név:

bank:

szám _____ - _____ - _____

Dátum és az iskolaigazgató, a rektor vagy a sportklub elnökének/igazgatójának aláírása

Bélyegző címmel

a Always #MINTEGYLANY Játék Szabályzatának **2.számú Melléklete**

NYILATKOZAT FELNŐTT SZEMÉLYRŐL SZÓLÓ TERJESZTÉSÉHEZ VALÓ HOZZÁJÁRULÁSRÓL

Alulírott,

személyazonosító okmány birtokosa száma,

beleegyezésemet adom:

Képmásom szabadon történő rögzítéséhez és terjesztéséhez audiovizuális felvétel formájában a Procter and Gamble DS Polska Sp. z o.o. (székhely: Varsó (03-872 Warszawa), ul. Zabraniecka 20), által megrendelt és az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o. (székhely: Sopot (Sopot 81-820), ul. Marca 77E) által megrendezett Always "#MINTEGYLANY" Játék céljából készített filmek részeként rögzített fényképek formájában.

A fenti hozzájárulás a fent említett Játék céljából készített fényképeimre és audiovizuális felvételeimre (beleértve a filmeket is) vonatkozik, és magában foglalja a terjesztés bármilyen formáját, különösen a reklámokat, esetleges televíziós bejátszást, szórólapokat, reklámplakátokat, nyomtatott promóciós anyagokat, újságokban és magazinokban, valamint az interneten megjelenő reklámokat. A beleegyezés vonatkozik a képmásom televíziós csatornákon történő használatára és a játékot összefoglaló felvételek készítésére annak érdekében, hogy azt televíziós csatornákon terjesszék, valamint a képmásom feldolgozásának lehetőségét: keretezés, digitális feldolgozás stb. - területi vagy időbeli korlátozások nélkül, a műsorszórások számának korlátozása nélkül, teljes egészében és részekben. Továbbá beleegyezésemet adom a felvétel terjesztésére úgy, hogy vezetéknevem és a keresztnévem nem kerül megjelölésre, mint felvételen szereplő személy.

Felhatalmazom továbbá az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o. (székhelye: Sopot) azon jogok gyakorlására, amelyek a képmásomat tartalmazó rögzített anyagok ellenőrzésére és jóváhagyására vonatkoznak. Kijelentem, hogy elmúltam 18 éves és jogképességem korlátlan, és a fenti nyilatkozat tartalmát elolvastam és teljeskörűen megértettem.

.....

A beleegyező személy aláírása

.....

Dátum

a Always #MINTEGYLANY Játék Szabályzatának **3.számú Melléklete**

NYILATKOZAT GYERMEK KÉPMÁSÁNAK TERJESZTÉSÉHEZ VALÓ HOZZÁJÁRULÁSRÓL

Alulírott , (első szülő/törvényes gyám adatai)

.....

személyazonosító okmány birtokosa száma,

(második szülő/törvényes gyám adatai)

.....

személyazonosító okmány birtokosa száma,

beleegyezésemet adom:

Gyermelem (vezeték-és keresztnév) (személyi igazolvány szám) képmásának szabadon történő rögzítéséhez és terjesztéséhez audiovizuális felvétel formájában, valamint a Procter and Gamble DS Polska Sp. z o.o. (székhelye Varsó (03-872 Warszawa), ul. Zabraniecka 20) által megrendelt és az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o. (székhelye Sopot 81-820), ul. Marca 77E) által megrendezett "Always #MINTEGYLANY" Játék céljából készített filmek részeként rögzített fényképek formájában. A fenti hozzájárulás a fent említett Játék céljából gyermekemről készített fényképekre és audiovizuális felvételekre (beleértve a filmeket is) vonatkozik, és magában foglalja a terjesztés bármilyen formáját, különösen a reklámokat, a televíziós bejátszást, szórólapokat, reklámplakátokat, nyomtatott promóciós anyagokat, újságokban és magazinokban, valamint az interneten megjelenő reklámokat. A beleegyezés vonatkozik a gyermekem képmásának a játékot összefoglaló felvételekben való esetleges felhasználására annak érdekében, hogy azt televíziós csatornákon terjesszék, valamint a gyermekem képmásának feldolgozásának lehetőségét: keretezés, digitális feldolgozás stb. - területi vagy időbeli korlátozások nélkül, a műsorszórások számának korlátozása nélkül, teljes egészében és részekben. Továbbá beleegyezésemet adom a felvétel terjesztésére úgy, hogy a gyermekem vezetékneve és keresztnéve nem kerül megjelölésre, mint a felvételben szereplő személyé.

Felhatalmazom továbbá az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o. (székhelye: Sopot) gyermekem azon joga gyakorlására, amely a gyermekem képmását tartalmazó rögzített anyagok ellenőrzésére és jóváhagyására vonatkozik.

Kijelentem, hogy az említett gyermek szülője/törvényes képviselője vagyok.

Kijelentem, hogy elmúltam 18 éves és jogképességem korlátlan, és a fenti nyilatkozat tartalmát elolvastam és teljeskörűen megértettem.

.....

A gyermek szülőjének/törvényes képviselőjének aláírása

.....

Dátum

A Always #MINTEGYLANY Játék Szabályzatának **4.számú Melléklete**

A SZERZŐI JOGOK KEZELÉSÉRE VONATKOZÓ ALKOTÓI NYILATKOZAT, HOZZÁJÁRULÁS AZ AUDIOVIZUÁLIS ANYAGOK FELHASZNÁLÁSÁHOZ ÉS TERJESZTÉSÉHEZ

Kijelentem/Kijelentjük, hogy kizárólagos és korlátlan személyes és jogvédett szerzői jogokkal vagy licencjogokkal rendelkezők, és hogy a benyújtott film vagy fénykép Always #MINTEGYLANY Játék szervezője (Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o, székhelye Sopotban, 23. Marca 77E, 81-820-as) és a Always #MINTEGYLANY Játék Szponzora (Procter and Gamble DS Polska Sp. z o.o, székhelye Varsó, Zabraniecka 20, 03-872) általi felhasználása audiovizuális anyagként nem sérti harmadik felek jogait, beleértve a jogvédett és személyes szerzői jogokat. Amennyiben harmadik felek a Szervezővel szemben bármilyen követeléssel lépnek fel azzal kapcsolatban, hogy a benyújtott film vagy fénykép elkészítésével kapcsolatos munkájukhoz vagy annak részeihez fűződő jogaik bármelyikét, különösen a szerzői jogokat és a kapcsolódó jogokat megsértették, úgy az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o. elleni vagy a Procter and Gamble DS Polska sp. z o.o. elleni követelésekkel szemben helytállunk és kártalanítjuk őket minden olyan követelés, eljárás, kártérítés, veszteség, kárátalány vagy egyéb követeléssel szemben, ami a benyújtott film vagy fénykép elkészítésével kapcsolatos munkájuk vagy annak részeinek használatával kapcsolatban merült fel.

Ugyanakkor hozzájárulásomat adom az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o. (székhely: Sopot, 81-820-as ul. Marca 77E), a Procter and Gamble DS Polska Sp. z o.o. (székhely: Varsó (03-872 Warszawa), ul. Zabraniecka 20.) által szervezett „Always #MINTEGYLANY” játék céljára létrehozott audiovizuális felvétel felhasználásához és terjesztéséhez, amelynek társszerzője vagyok.

A fenti hozzájárulás az említett Játék céljából rögzített fényképekre és audiovizuális felvételekre (beleértve a filmeket is) vonatkozik, és magában foglalja a terjesztés minden formáját, különösen a reklámokat, a televíziós sugárzást, a szórólapokat, a reklámplakátokat, a nyomtatott promóciós anyagokat, az újságokban, magazinokban és az interneten megjelenő hirdetéseket. A hozzájárulás vonatkozik a felvétel és fényképek felhasználására a játékot összefoglaló filmfelvételek készítéséhez annak érdekében, hogy azt televíziós csatornákon terjesszék, valamint lehetőségük van a következő feldolgozásra: keretezés, digitális feldolgozás stb. a műsorszórások számának korlátozása nélkül, teljeskörűen és részekben. Továbbá beleegyezésemet adom, a felvétel terjesztéséhez úgy, hogy vezetéknevemet és keresztnévemet társszerzőként nem jelölik meg.

Továbbá felhatalmazom az Agencja Reklamowo Artystyczna Top-Art Sp. z o.o.-t (székhely: Sopot), hogy a fenti említett audiovizuális felvétel használatának ellenőrzésével és jóváhagyásával kapcsolatos jogokat gyakorolja, amelyeknek társszerzője vagyok.

Kijelentem, hogy elmúltam 18 éves és jogképességem korlátlan, és a fenti nyilatkozat tartalmát elolvastam és teljeskörűen megértettem.

Az Alkotó vezetékneve és keresztnéve

.....

Állandó lakcím

Azonosító okmánya sorszáma:,

Dátum

Alíírás

Az Alkotó vezetékneve és keresztnéve

.....

Állandó lakcím

Azonosító okmány sorszám:,

Dátum

Alíírás

Ha több alkotó van, kérjük, nyomtasson még egy példányt ebből az oldalból, és azon adja meg annak adatait.